



FIRST TROOP MEETINGS

Learn the Scouting basics,
build patrol camaraderie,
and more!

- ✓ Scouting basics
- ✓ Patrol activities
- ✓ Knot skills
- ✓ Scout 10 Essentials
- ✓ En inglés y español



SCOUTING BASICS

Fundamentos del Escultismo

SCOUT OATH / PROMESA SCOUT

Page 11 of Scout Handbook

On my honor, I will do my best
to do my duty to God and my country
and to obey the Scout Law;
to help other people at all times;
to keep myself physically strong, mentally awake,
and morally straight.

En mi honor, haré mi mejor esfuerzo
para cumplir con mi deber con Dios y mi país
y obedecer la Ley del Scout;
para ayudar a otras personas en todo momento;
para mantenerme físicamente fuerte, mentalmente despierto,
y moralmente recto.

SCOUT LAW / LEY DEL SCOUT

Page 47 of Scout Handbook

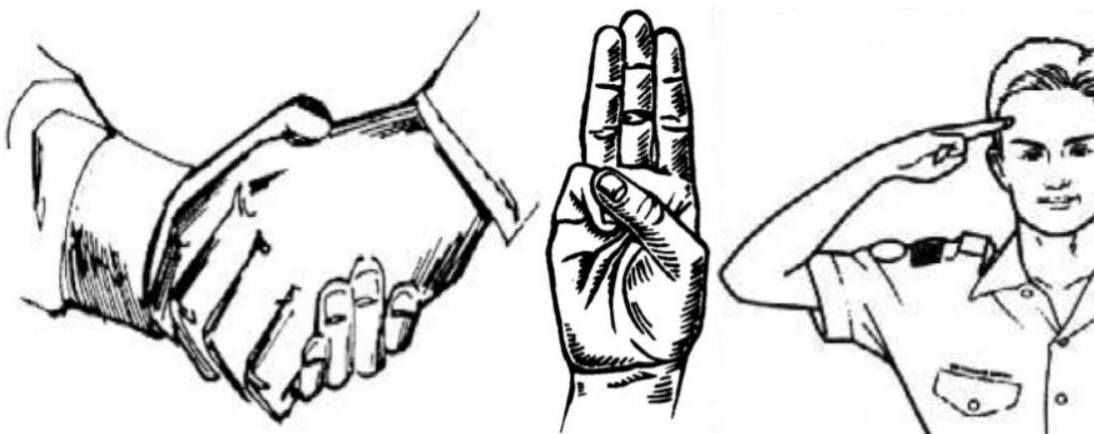
A Scout is trustworthy, loyal, helpful, friendly, courteous, kind, obedient, cheerful, thrifty, brave, clean, and reverent.

Un Scout es digno de confianza, leal, servicial, amable, cortés, bondadoso, obediente, alegre, ahorrativo, valiente, limpio y reverente.

SCOUT HANDSHAKE, SIGN & SALUTE

APRETÓN DE MANOS, SEÑAL Y SALUDO SCOUT

Page 10 of Scout Handbook



“STRONGER TOGETHER”: BUILDING PATROL UNITY

OPENING (10 MINUTES)

- Flag Ceremony – led by a senior Scout or temporary SPL
- Scout Oath & Law – said together
- Welcome & Brief Overview – adult leader briefly explains that tonight’s focus is learning to work together as a patrol

TEAM-BUILDING (45 MINUTES)

Patrol Identity Challenge (20 minutes)

Each patrol works together to:

- Create a patrol yell
- Sketch a simple patrol flag on paper
- Decide on a fun nickname or motto

Patrol Games (25 minutes)

Marble Pipeline

Each Scout gets half a PVC pipe or cardboard tube. They must work together to move a marble across a room without dropping it.

Blindfold Tent Setup

One Scout is blindfolded, and others must verbally guide them in setting up part of a tent or simple structure.

SKILLS SEGMENT (15 MINUTES)

Knot Skills

Knots game– patrols compete to tie specific knots as a team.

Scout 10 Essentials Relay

Relay game– patrols compete to identify and pack the Scout 10 Essentials.

REFLECTION & PATROL TIME (10 MINUTES)

Scouts gather in their patrols and reflect on:

- What worked well?
- How did we listen to each other?
- What can we improve next time?

Encourage each patrol to **elect a Patrol Leader**.

CLOSING (10 MINUTES)

- Recap the night’s takeaway: “Scouting works best when we work together!”
- Scoutmaster’s Minute (short story or message about teamwork)
- Reminders and announcements
- Flag ceremony and dismissal

“JUNTOS SOMOS MÁS FUERTES”: CONSTRUYENDO LA UNIDAD DE LA PATRULLA

APERTURA (10 MINUTOS)

- Ceremonia de la Bandera – dirigida por un Scout mayor o Guía de Patrulla temporal
- Promesa y Ley Scout – dichas en conjunto
- Bienvenida y Resumen Breve – un líder adulto explica brevemente que el enfoque de esta noche es aprender a trabajar juntos como patrulla

CONSTRUCCIÓN DE EQUIPO (45 MINUTOS)

Desafío de Identidad de Patrulla (20 minutos)

Cada patrulla trabaja en equipo para:

- Crear un grito de patrulla
- Dibujar una bandera simple de la patrulla en papel
- Decidir un apodo o lema divertido

Juegos de Patrulla (25 minutos)

- Tubería de Canica
- Cada Scout recibe medio tubo de PVC o tubo de cartón. Deben trabajar juntos para mover una canica a través del salón sin dejarla caer.
- Montaje de Tienda con los Ojos Vendados
- Un Scout tiene los ojos vendados, y los demás deben guiarlo verbalmente para montar parte de una tienda de campaña o una estructura simple.

SEGMENTO DE HABILIDADES (15 MINUTOS)

Juego de habilidades con nudos–

las patrullas compiten para atar nudos específicos como equipo.

Relevo de los 10 Elementos Esenciales del Scout–

las patrullas compiten para identificar y empacar los 10 Elementos Esenciales del Scout

REFLEXIÓN Y TIEMPO DE PATRULLA (10 MINUTOS)

Los Scouts se reúnen con sus patrullas y reflexionan sobre:

- ¿Qué funcionó bien?
- ¿Cómo nos escuchamos unos a otros?
- ¿Qué podemos mejorar para la próxima vez?

Se anima a cada patrulla a **elegir un Jefe de Patrulla.**

CLAUSURA (10 MINUTOS)

- Resumen del aprendizaje de la noche: “¡El Escultismo funciona mejor cuando trabajamos juntos!”
- Minuto del Jefe de Tropa (breve historia o mensaje sobre el trabajo en equipo)
- Recordatorios y anuncios
- Ceremonia de la bandera y despedida.

KNOT SKILLS GAME

MATERIALS NEEDED:

- 1 rope per Scout (about 3–4 feet each)
- Knot printables
- Stopwatch (optional)

HOW TO PLAY:

1. Separate Scouts into their Patrols
 - a. instruct Patrol Leaders to help Patrol find the knots in their handbooks
2. Provide each Scout with a length of rope
3. Have each Patrol Leader pull a mystery knot slip out of a hat (or box, cup, etc.)
4. At the count of three, have Scouts work to complete their mystery knot (optionally: start your stopwatch for your desired amount of time)
5. Once every Scout in the Patrol correctly completes their knots, they scream their patrol yell and the time stops
 - a. make sure each knot is correct before declaring them the winner
6. Return all mystery knot slips back into the hat, shake it up, and play again!

JUEGO DE HABILIDADES CON NUDOS

MATERIALES NECESARIOS:

- 1 cuerda por Scout (de aproximadamente 1 a 1.2 metros cada una)
- Hojas imprimibles con los nudos
- Cronómetro (opcional)

CÓMO JUGAR:

1. Separa a los Scouts en sus patrullas
 - a. Indica a los Jefes de Patrulla que ayuden a su patrulla a encontrar los nudos en sus manuales.
2. Proporciona a cada Scout un trozo de cuerda
3. Pide a cada Jefe de Patrulla que saque un papel con un “nudo sorpresa” de un sombrero (o caja, vaso, etc.)
4. A la cuenta de tres, los Scouts deben trabajar para completar su nudo sorpresa
5. (opcional: inicia el cronómetro por el tiempo que desees)
6. Una vez que todos los Scouts de la patrulla hayan completado correctamente sus nudos, deben gritar su grito de patrulla y se detiene el tiempo
 - a. Asegúrate de que cada nudo esté correctamente hecho antes de declarar a los ganadores
7. Devuelve todos los papeles de nudos sorpresa al sombrero, mézclalos bien ¡y juega otra vez!



MYSTERY KNOTS

Cut and fold these mystery knot slips and place in a hat, box, cup, etc.

Square knot	Two half-hitches	Taughtline hitch
Bowline	Clove hitch	Sheet bend

NUDOS SORPRESA

Recorta y dobla estos papeles de nudos sorpresa y colócalos en un sombrero, caja, vaso, etc.

Nudo cuadrado	Dos medios nudos	Nudo tensador
As de guía	Ballestrinque	Cote

SCOUT 10 ESSENTIALS RELAY

MATERIALS NEEDED:

- 1 backpack per Patrol
- Several sets of the Scout 10 Essentials (you can use pictures as an alternative)
- Several mock campsites (one per Patrol)

HOW TO PLAY:

1. Separate Scouts into their Patrols
 - a. instruct Patrol Leaders to help Patrol find the Scout 10 Essentials in their handbooks
2. At the count of three, the first Scout runs to the mock campsite and retrieves one of the Scout 10 Essentials, placing it in their Patrol backpack
3. Once their item is safely in their Patrol backpack, the next Scout runs to the mock campsite and retrieves another of the Scout 10 Essentials, placing it in their Patrol backpack
4. This continues until a Patrol has correctly retrieved all 10 of the Scout Essentials
 - a. they scream their patrol yell and the game stops

RELEVO DE LOS 10 ELEMENTOS ESENCIALES DEL SCOUT

MATERIALES NECESARIOS:

- 1 mochila por patrulla
- Varios juegos de los 10 elementos esenciales Scout (puedes usar imágenes como alternativa)
- Varios campamentos simulados (uno por patrulla)

CÓMO JUGAR:

1. Separa a los Scouts en sus patrullas
 - a. Indica a los Jefes de Patrulla que ayuden a su patrulla a encontrar los 10 elementos esenciales Scout en sus manuales
2. A la cuenta de tres, el primer Scout corre al campamento simulado y recoge uno de los 10 elementos esenciales Scout, colocándolo en la mochila de su patrulla
3. Una vez que el artículo esté guardado de forma segura en la mochila, el siguiente Scout corre al campamento simulado y recoge otro de los elementos esenciales, colocándolo también en la mochila de la patrulla
4. Esto continúa hasta que una patrulla haya recogido correctamente los 10 elementos esenciales Scout
 - a. ¡Gritan su grito de patrulla y el juego se detiene!

Scouting America
Heart of Virginia Council



Make sure your Scouts visit the Heart of Virginia Council
Scout Shop at 8090 Villa Park Drive in Henrico for
uniforming, and to purchase their Scout Handbooks.